

DAFTAR PUSTAKA

- Departemen kehutanan, 2007, Strategi dan Rencana Aksi Konservasi Gajah Sumatera dan Kalimantan, Jakarta
- Sahrizal, randy, 2011. Perancangan Game Animasi Berbasis Flash Bertema Pelestarian komodo Di Indonesia "Varanus Komodoensis". Tugas Akhir, Jurusan Seni dan Desain, Fakultas Sastra, Universitas Negeri Malang
- Hidayati, Iva Khususia, 2011. Perancangan Multimedia Interaktif Taman Nasional Komodo Di Nusa Tenggara Timur Untuk Media Promosi Wisata Alam Indonesia. Tugas Akhir, Jurusan Seni dan Desain, Fakultas Sastra, Universitas Negeri Malang.
- Apriliana Indah Paramitha, 2014. Animasi 3D Kisah Ayu Permani, Tugas akhir, Jurusan Sistem Informasi, STMIK Amikom Purwokerto.
- Yulia Indrawati Nurkhasanah, dkk. 2011, Implementasi Model Cmfed Pada Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Anak Usia Tk dan Playgroup, Tugas akhir, Jurusan Teknik Informatika Institut Teknologi Nasional Bandung
- Soenarjo, Hady, 2014 "Perancangan Model *3D Holographic Reflection* dan Penerapannya pada Karya *Visual Motion Graphic*". Vol 2 No 2 *February* 2014 Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Pelita Harapan, Tangerang.
- Luthfi Ramdani Yusuf, 2008. Studi Keanekaragaman Jenis Reptil Pada Beberapa Tipe Habitat Di Eks-Hph Pt Rki Kabupaten Bungo Propinsi Jambi, Tugas Akhir, Fakultas Kehutanan, Institut Pertanian Bogor.
- Sutojo, T., 2011, *Kecerdasan Buatan*, ANDI, Yogyakarta.
- Siti Oktavianti, 2014. Perancangan Visualisasi Gedung CV.Elsata Paribass Pangkalinang Berbasis Tiga Dimensi Menggunakan Blender, Tugas Akhir, Jurusan Sistem Informasi, STMIK Amikom Yogyakarta.
- Binanto, Iwan. 2010. Multimedia Digital Dasar Teori Pengembangan. Andi, Yogyakarta